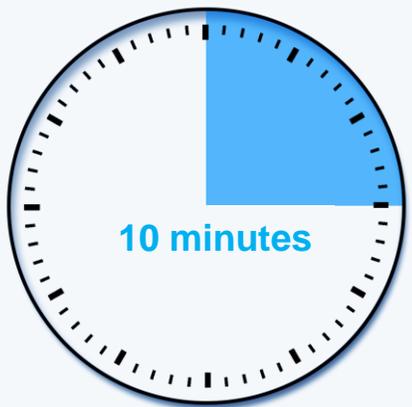


TOUT SAVOIR SUR
L'ÉCRAN INTERACTIF easypitch



BASIC 3: Uboardmate CC

Le tableau blanc numérique

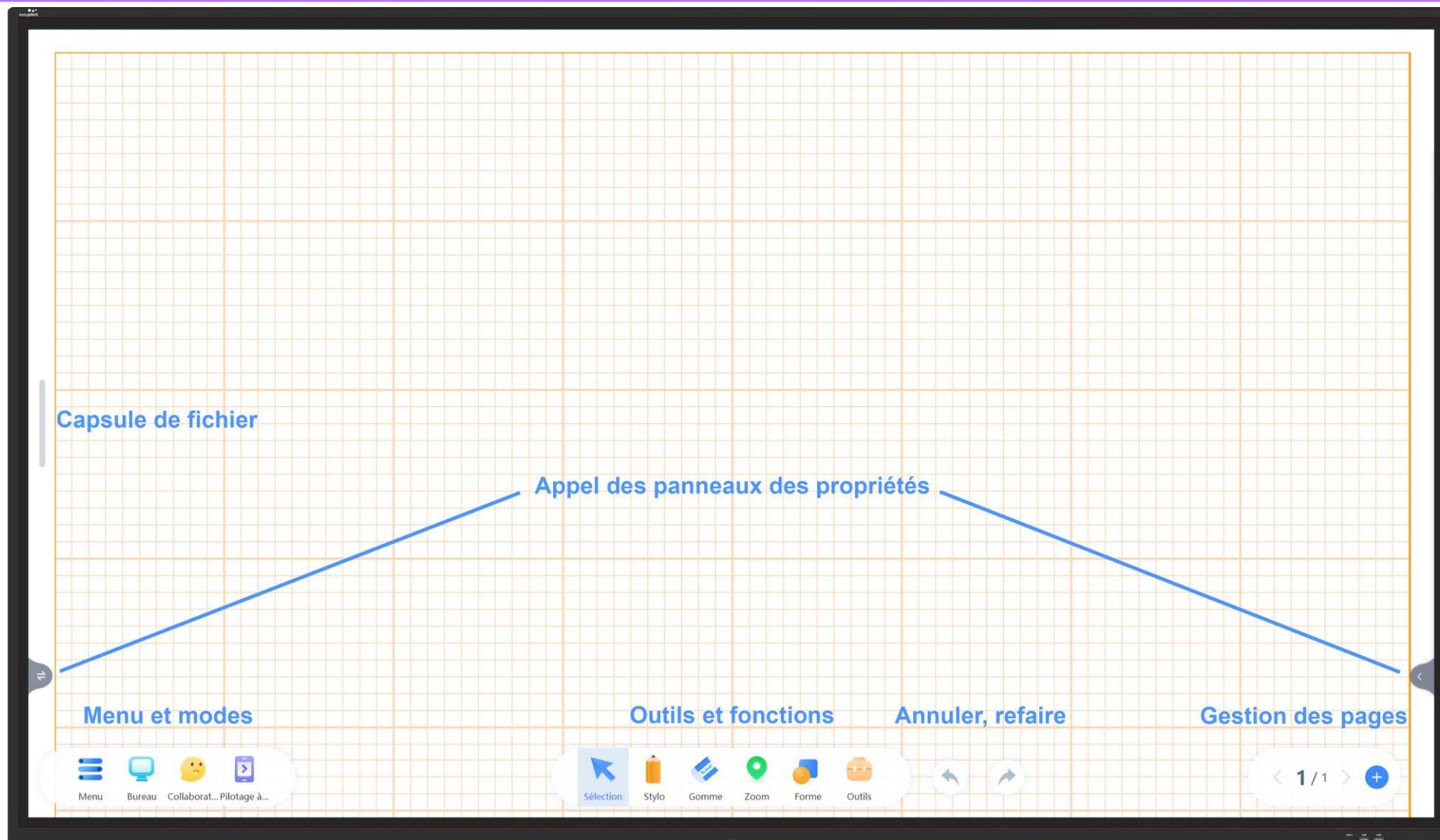


BASIC 3 : Uboardmate CC, le tableau blanc numérique

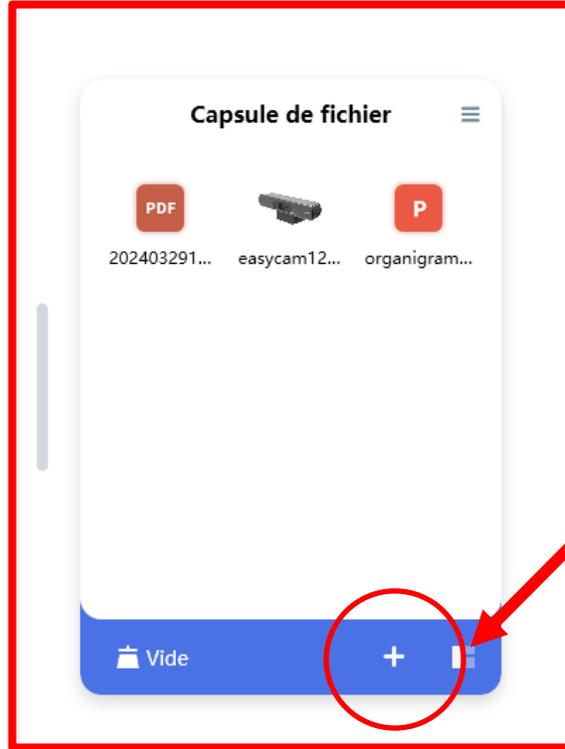
- Présentation de l'interface
- Capsule de fichiers
- Le panneau de propriété
- Personnalisation du thème et de la barre d'outils
- Écriture manuscrite
- Utilisation de zones de texte
- Utilisation des images
- Enregistrement et diffusion
- Ouvrir des fichiers PDF, MS office ou ActivInspire



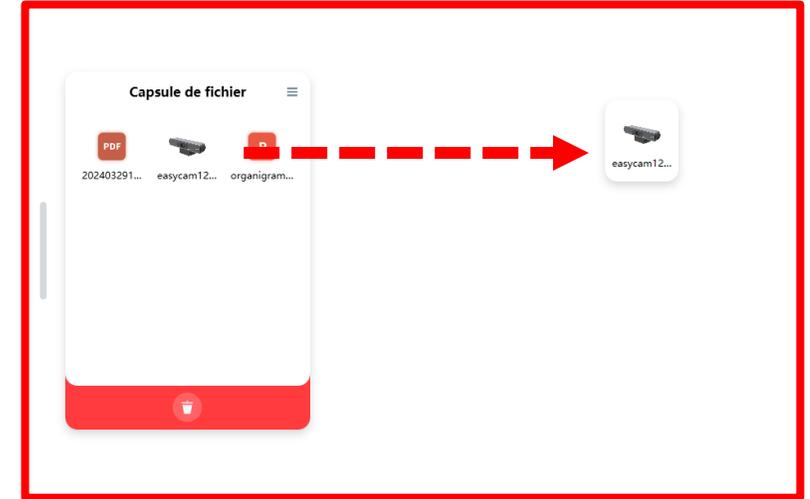
BASIC 3 : Présentation de l'interface



BASIC 3 : Capsule de fichiers



Ajoutez des fichiers pdf, images, PowerPoint, ActivInspire... dans la capsule de fichiers



Glissez le fichier pour l'importer dans le tableau blanc

BASIC 3 : Le panneau de propriétés

Étoile

Copie
Couper
Supprimer
Ajouter un lien hypertexte
Panneau de propriétés

Écriture manuscrite au stylet

Écriture au clavier

Forme Texte Disposition Anima

Des mesures
W 434 H 434

la couleur de remplissage

Opacité 100 %

Couleur de la bordure

5

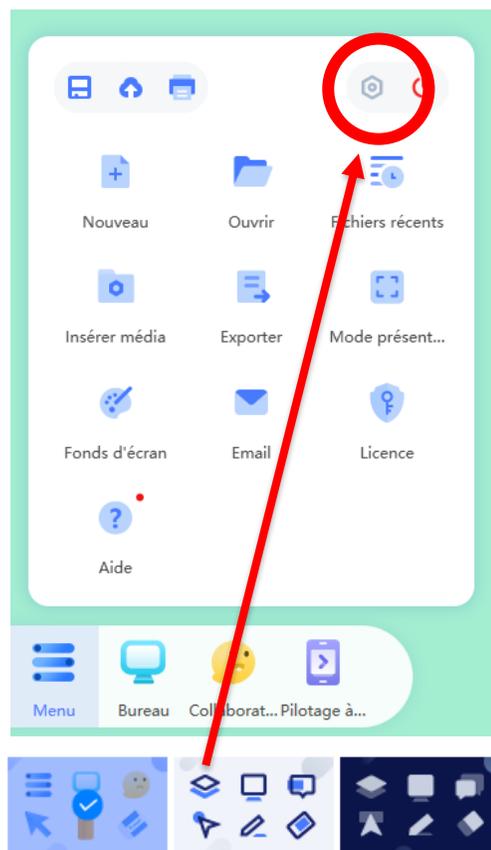
Opacité 100 %

Opacité globale 100 %

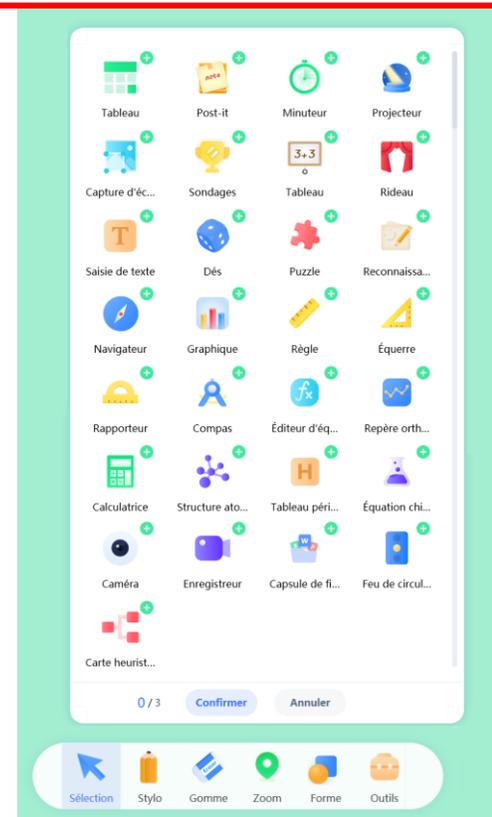
Menu Bureau Collaborat... Pilotage à... Sélection Stylo Gomme Zoom Forme Outils

< 1 / 1 > +

Personnalisation du thème et de la barre d'outils



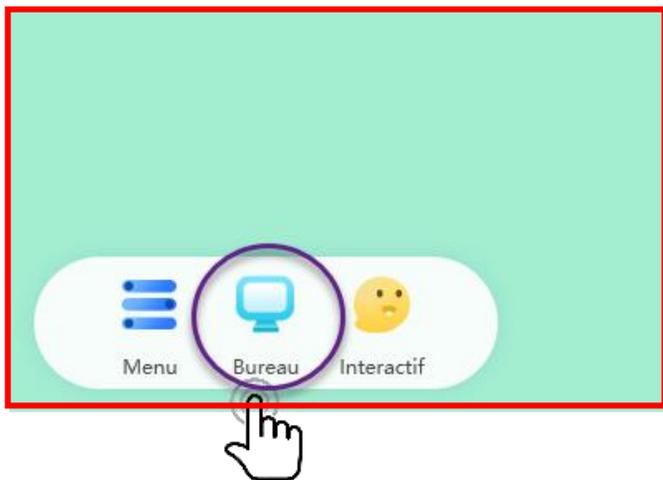
- Changer le thème



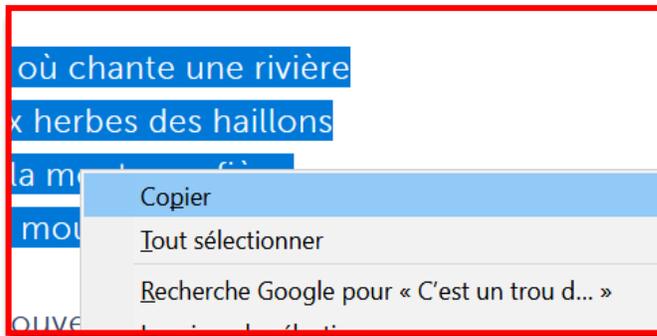
- Ajout d'outils dans la barre centrale

Utilisation des zones de textes - copier coller

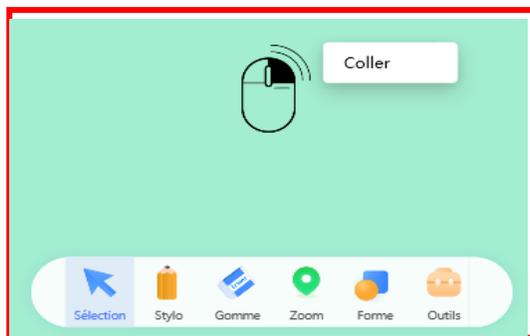
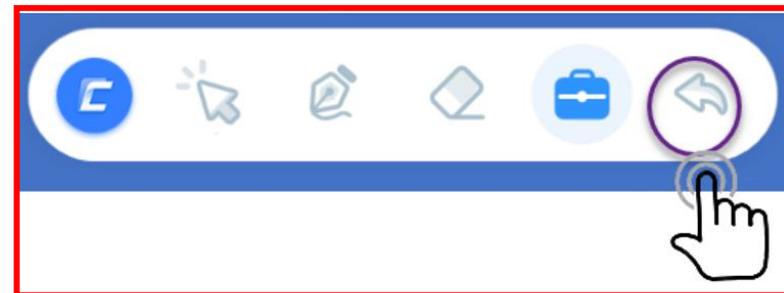
1



2

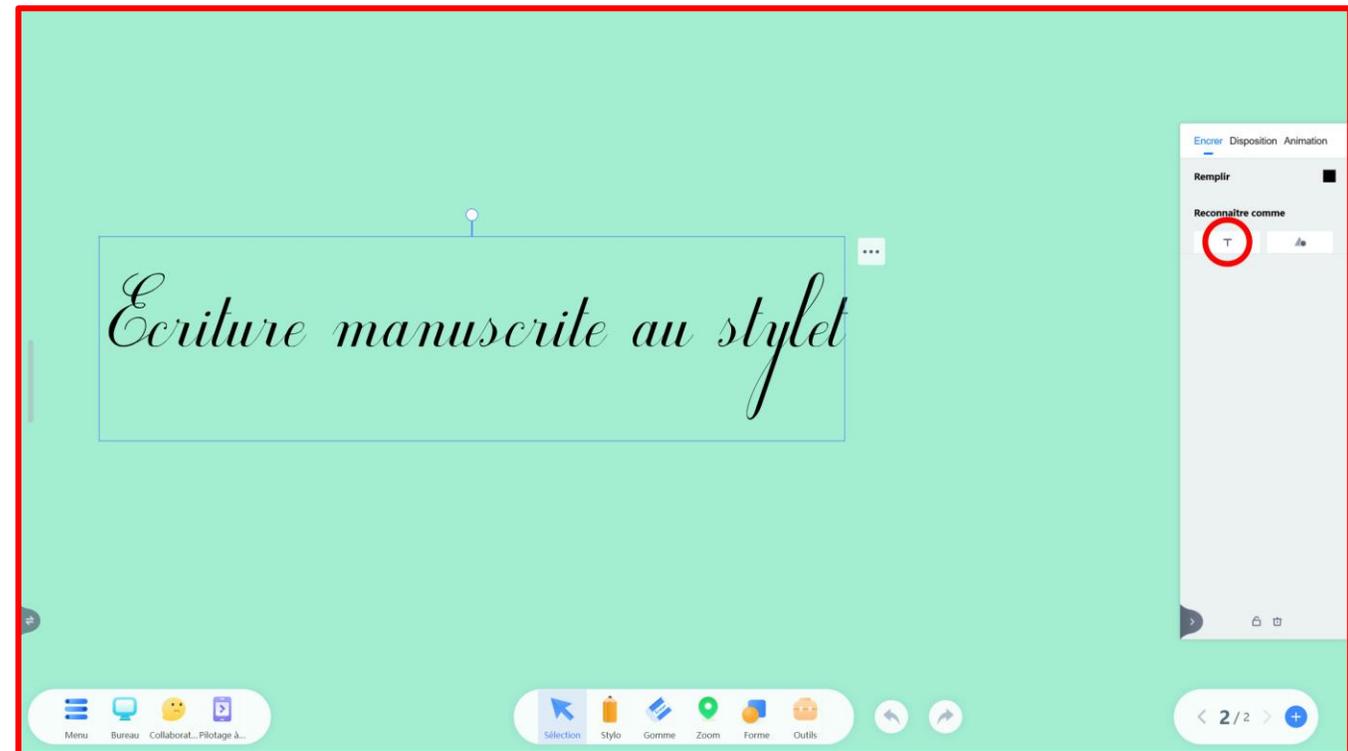
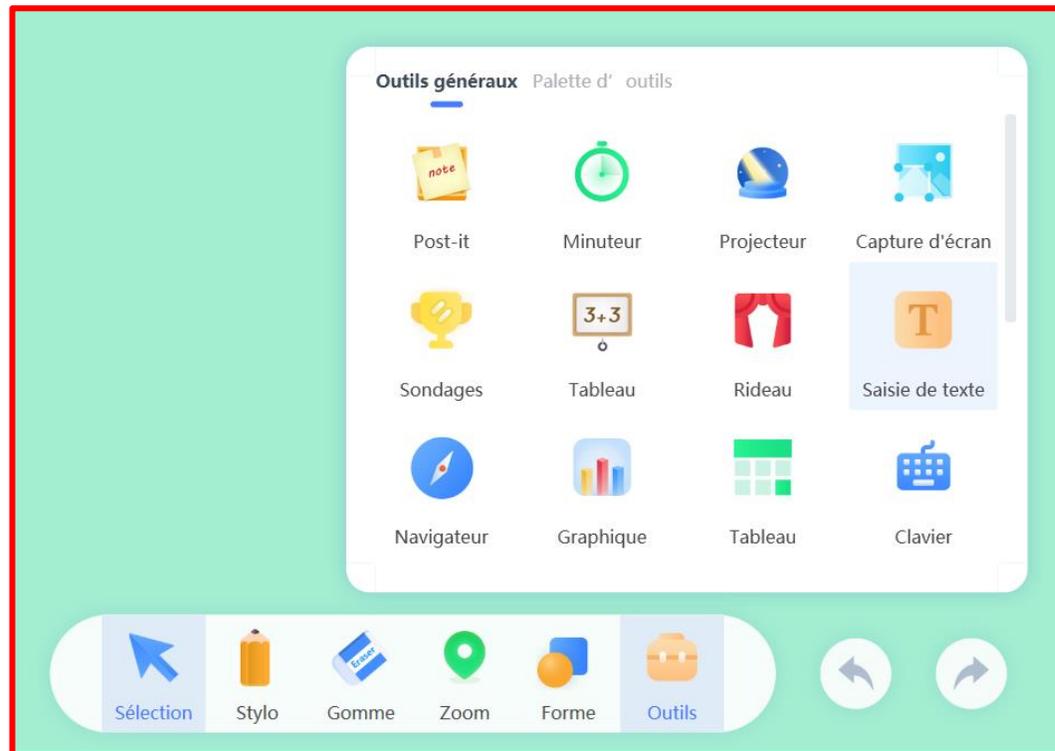


3



4 – Clic droit coller

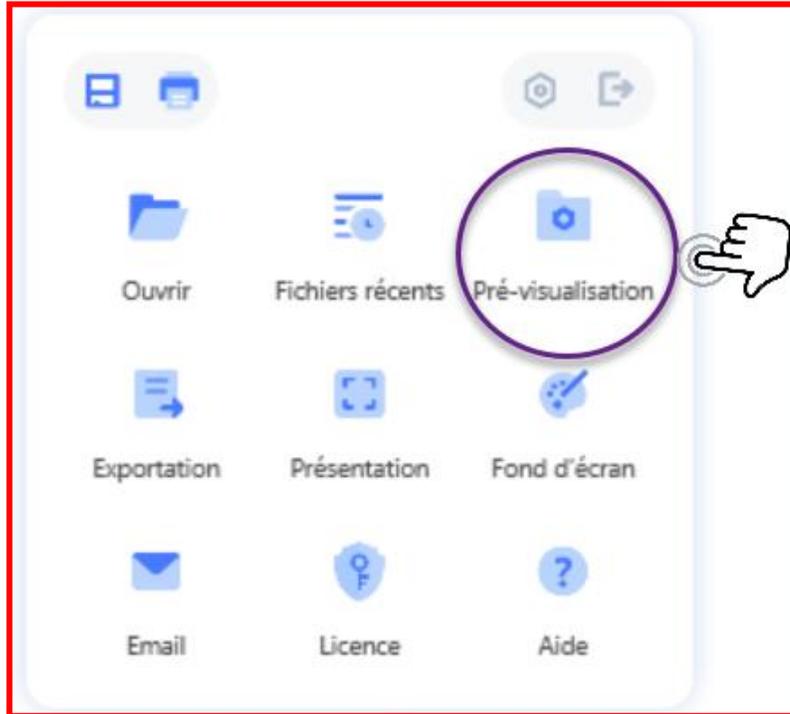
Création d'une zone de texte et reconnaissance d'écriture



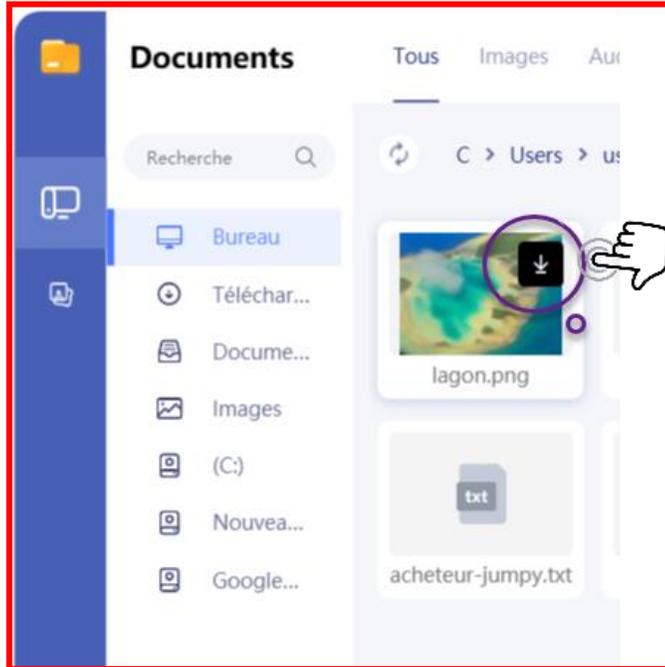
En cliquant sur le T dans le panneau de propriété, l'écriture manuscrite sera reconnue et transformée en texte éditable.

Utilisation des images - insertion d'un fichier image

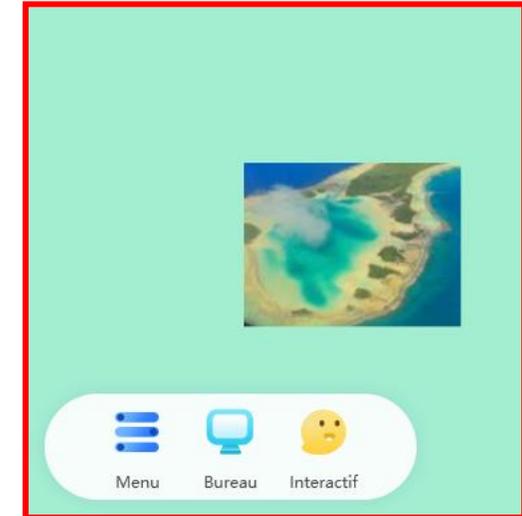
1



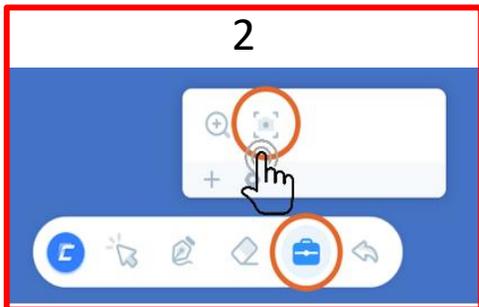
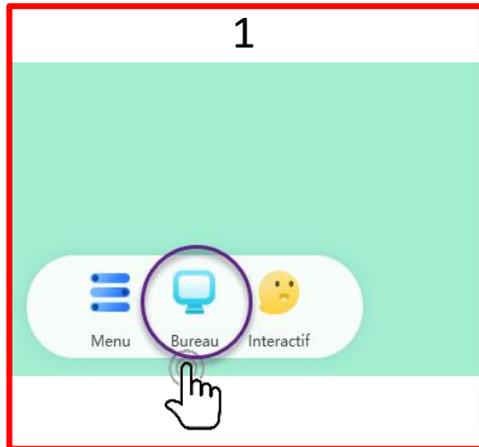
2



3



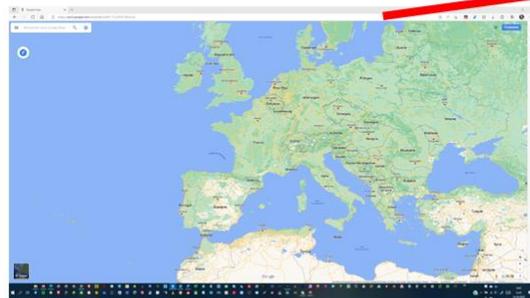
Utilisation des images - capture d'écran



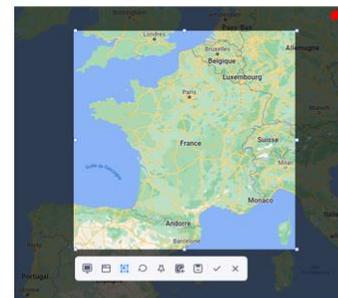
Notes

Cet outil est également utilisable à l'intérieur d'UboardMate CC.
Ne pas oublier que vous pouvez aussi faire des copier-coller.

Les types de capture



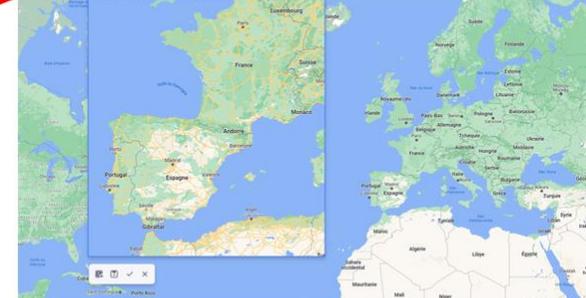
Capture de tout l'écran



Capture d'une zone



Capture d'une sélection



Mise en épingle d'une ou plusieurs captures
Elles se superposent à l'écran et peuvent être finalement capturées en cliquant sur le coche.

Les destinations des captures



Envoyer la capture dans UboardMate CC

Enregistrer la capture comme fichier

Copier la capture dans le presse-papier

Annuler la capture

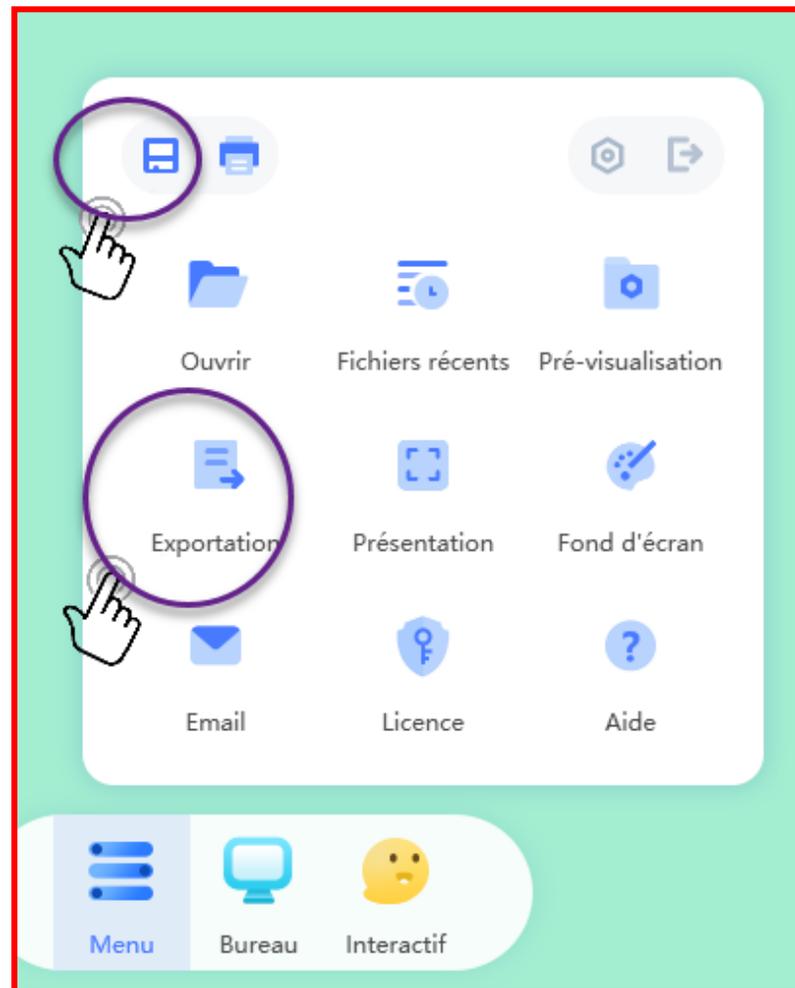
Enregistrer ses sessions et diffuser

- **Enregistrer** permet de ...

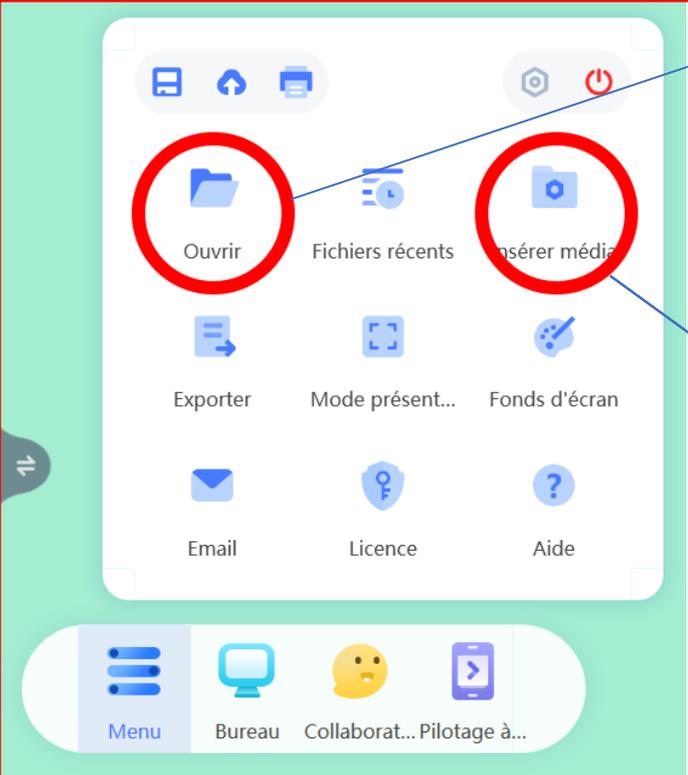
Garder les objets et les annotations

- **Exportation** permet de ...

Diffuser le contenu des sessions



Ouvrir des fichiers PDF, MS Office et ActivInspire



Attention : deux comportements différents

- Reprise et conversion de contenu
- Affichage des documents avec l'application cible



INTERRO SURPRISE !

UboardMate CC permet d'insérer des textes et des grâce à un simple copier-coller.

On peut modifier et agir sur tous les objets à l'aide du panneau de

Pour transformer un texte manuscrit en texte
Il faut cliquer sur la lettre....du panneau de propriété

