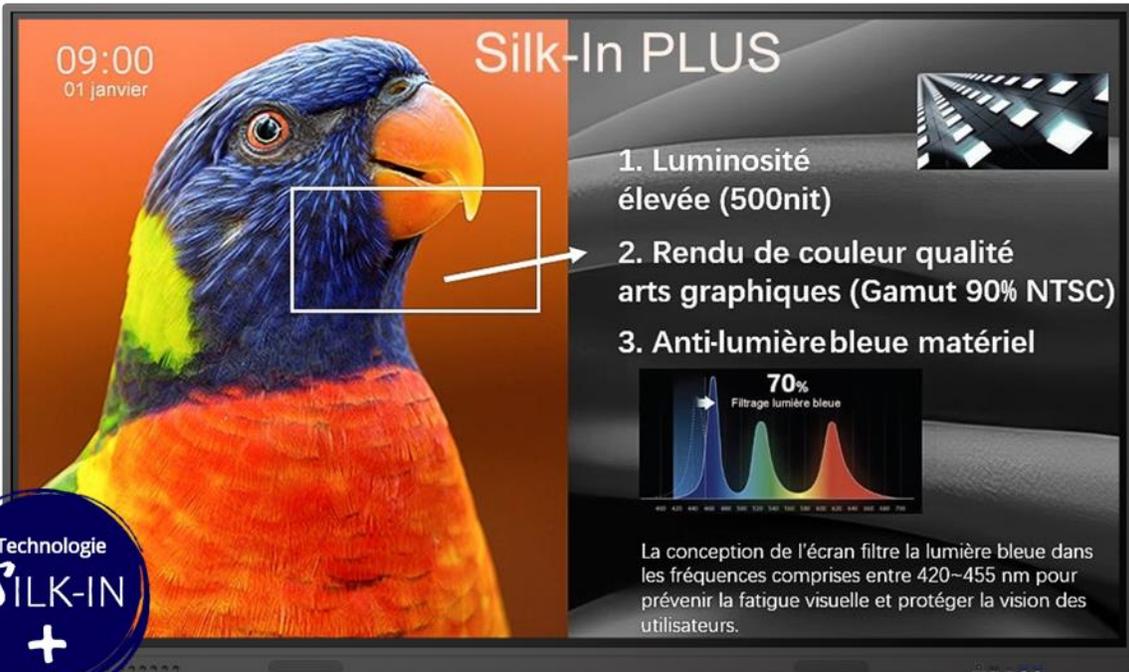


Silk-In Plus, l'ultime technologie intégrant la gamme Easypitch SPARK

Silk-In Plus est une technologie innovante qui accompagne exclusivement la dernière gamme des écrans interactifs Easypitch SPARK. Ces écrans interactifs sont reconnus pour avoir des dalles de très haute qualité permettant d'offrir une qualité d'image et d'affichage hors pair ainsi qu'une précision de toucher inégalée.

Les écrans dotés de la technologie **Silk-In Plus** se distinguent par une luminosité élevée de 500 nits, assurant une visibilité exceptionnelle même dans des conditions lumineuses intenses. Conçus pour offrir des couleurs aussi riches que celles des arts graphiques, les écrans Easypitch SPARK couvrent un gamut étendu de 90% de l'espace colorimétrique NTSC. De plus, la conception intègre une technologie anti-lumière bleue qui cible spécifiquement les fréquences de lumière bleue entre 420 et 455 nm et permettant de réduire efficacement la fatigue oculaire des utilisateurs.



The image shows a large interactive screen displaying a vibrant parrot. The screen is titled "Silk-In PLUS" and features three main points:

1. Luminosité élevée (500nit)
2. Rendu de couleur qualité arts graphiques (Gamut 90% NTSC)
3. Anti-lumière bleue matériel

A circular logo in the bottom left corner reads "Technologie SILK-IN +". A graph below the third point shows a spectrum of light with a peak at 420-455 nm, labeled "70% Filtrage lumière bleue".

La conception de l'écran filtre la lumière bleue dans les fréquences comprises entre 420-455 nm pour prévenir la fatigue visuelle et protéger la vision des utilisateurs.

Les 3 champs d'action visuels de la technologie Silk-In Plus

Gamut étendu et filtre anti-lumière bleue, deux exclusivités majeures de Silk-In Plus

Dans cette représentation graphique, on peut comparer les divers gamuts disponibles. Le gamut, autrement connu comme espace colorimétrique, représente l'étendue des couleurs qu'un dispositif peut reproduire à partir du spectre visible par l'œil humain, couvrant l'ensemble de la zone colorée. Voici un schéma représentatif du spectre colorimétrique de la gamme SPARK :

Le **triangle bleu** représente le gamut pour les écrans ordinaires, déterminant la plage de couleurs qu'ils peuvent afficher. Cette zone est souvent orientée vers les teintes bleues, augmentant ainsi la lumière bleue, dès lors devenue une préoccupation grandissante.

Le **triangle rouge** représente le gamut des écrans conçus ou adaptés aux arts graphiques, ces derniers devant être compatibles avec les gamuts proposées par les logiciels de conception graphique telle qu'Adobe Illustrator ou Procreate.

Le **triangle jaune** représente le gamut du NTSC, c'est-à-dire l'espace de couleur spécifique aux écrans télévisés, notamment sous technologie LED, OLED voire QLED. On voit qu'il se superpose quasiment avec le triangle rouge, représentatif des écrans adaptés aux arts graphiques.

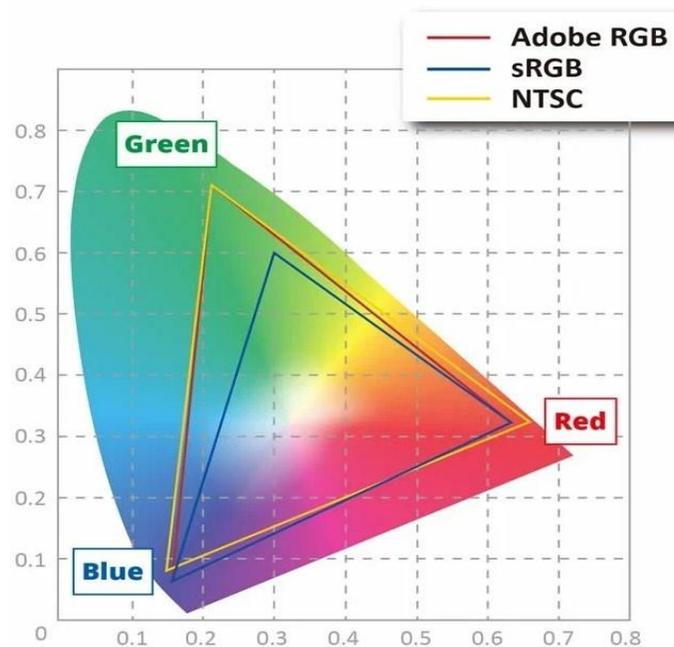


Schéma représentant la couverture de chaque gamut sur un spectre colorimétrique universel

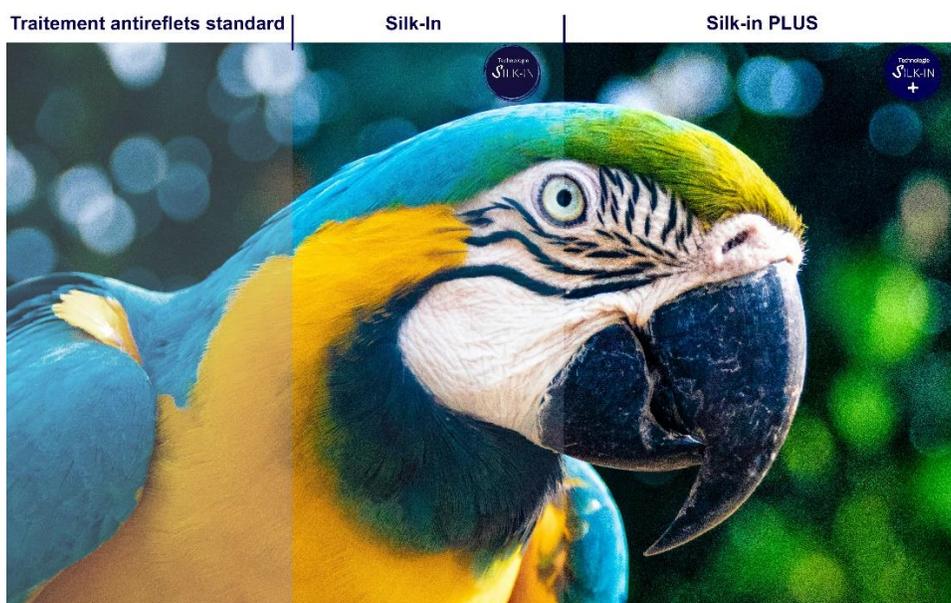
L'écran Easypitch SPARK quant à lui, présente un gamut à 90% identique à celui du NTSC, permettant une reproduction précise d'un large spectre de couleurs. De plus, il intègre un système de filtrage de la lumière bleue dès sa conception. Contrairement aux méthodes de réglage des couleurs utilisées par d'autres écrans pour réduire la lumière bleue, l'Easypitch SPARK limite cette dernière dès le départ sans altérer l'image par la suite.

Bien que les risques associés à la lumière bleue soient parfois exagérés pour une utilisation diurne, nous estimons essentiel de prendre toutes les précautions nécessaires pour protéger la santé visuelle des utilisateurs en évitant une exposition inutile à ces rayons.

Plusieurs améliorations apportées par rapport à son prédécesseur Silk-In

La technologie Silk-In a déjà apporté des innovations telles que la qualité d'image exceptionnelle et l'absence de parallaxe grâce à la technologie « ZERO GAP ». Elle utilise des dalles de haute qualité et offre une excellente précision de tracé avec de nombreux points de contact simultanés. Toutefois, la nouvelle technologie **Silk-In Plus**, exclusive à la gamme SPARK, va encore plus loin en intégrant plusieurs améliorations.

Silk-In Plus utilise des dalles « arts graphiques » avec un gamut à 90 % identique à celui du NTSC, offrant une reproduction des couleurs plus fidèle et une qualité d'image optimale. Contrairement à Silk-In, la version PLUS intègre un filtrage de la lumière bleue par construction, protégeant les yeux des utilisateurs sans altérer les couleurs. De plus, **Silk-In Plus** assure une répartition lumineuse parfaitement homogène sur toute la surface de l'écran grâce à une structure sophistiquée du dispositif de rétroéclairage, surpassant la répartition lumineuse déjà excellente de Silk-In.



Représentation de l'efficacité du Silk-In PLUS en termes de rétroéclairage et de traitement antireflets

De plus, **Silk-In Plus** élimine le décalage visible entre la pointe du stylet et le tracé, grâce à l'intégration de trois processeurs de pointe. Tandis que Silk-In utilisait une technologie certes efficace, mais standard. En termes de confort, les deux technologies améliorent la surface de l'écran avec un traitement par gravure

chimique. Enfin, **Silk-In Plus** offre des performances tactiles exceptionnelles avec 50 points de contact simultanés, permettant une écriture fluide et naturelle, surpassant ainsi les capacités de Silk-In.

Des tracés ultra précis et rapides

La technologie **Silk-In Plus** des écrans Easypitch SPARK offre une précision améliorée avec 50 points de contact simultanés, surpassant les 32 points de l'ancienne technologie. Elle utilise une redondance de matrices de détection pour une meilleure reconnaissance tactile, optimisée par un nouvel algorithme qui gère efficacement les matrices combinées.

Cette approche permet de maintenir la fonctionnalité même en cas d'obsolescence des LED, prolongeant ainsi la durée de vie de l'écran interactif. De plus, la performance des processeurs, incluant un ARM A76, un ARM A55, et un GPU ARM Mali G610, garantit une vitesse d'exécution exceptionnelle, permettant des interactions rapides et fluides.

Tableau comparatif de la technologie Silk-In et Silk-In Plus

Caractéristiques	Silk-In	Silk-In Plus
Gamme d'écrans	Easypitch XT91	Easypitch SPARK
Écriture	Pas de décalage entre la pointe du stylet et le tracé.	Pas de décalage entre la pointe du stylet et le tracé
	Reproduction de la sensation d'écriture manuscrite	Reproduction de la sensation d'écriture manuscrite
Rendu des couleurs	Supérieure aux écrans RGB classique	Supérieure aux écrans RGB classique et gamut identique au NTSC
Type de dalle	Dalle TFT-LCD	Dalle TFT-LCD Arts graphiques
Filtrage de la lumière bleue	Non intégré à Silk-In mais paramétrable sur l'Android	Intégré à Silk-In Plus et paramétrable sur l'Android
Fonctionnalité multitouch	32 points de contact	50 points de contact